

調査の結果を共有！

SOGSS 調査 レポート

- BINGO -

ビンゴ大会を開催！



SDG: 3つの調査と

ヒトがかわった

24の試練



**調査団で
しっかり調査できた？**



Challenge

**調査した内容で
ビンゴを楽しむ**



ビンゴのやり方

ビンゴに
数字を書く



01



報告を聞き
マスを開ける

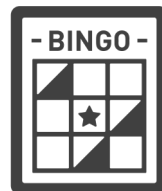
02

ビンゴ数を
発表する



04

03



ビンゴで
手をあげる



ビンゴに
数字を書く



01



報告を聞き
マスを開ける

02

ビンゴ数を
発表する



04

03



ビンゴで
手をあげる



進め方

チャレンジビンゴ



ビンゴ

**SDGs1~17ゴールを
マスに書こう！**

進め方

チャレンジビンゴ

14	9	7
2	11	6
8	3	13

ビンゴ

ビンゴに
数字を書く



01



報告を聞き
マスを開ける

02

ビンゴ数を
発表する



04

03



ビンゴで
手をあげる



ランダムに報告を発表

代表者が代わりに発表してもOK

進め方

報告する内容

1	調べ方	SDGsゴール	 会社の名前	例 □□□という会社が ケシオンという広告の会社が
	 ラジオ ☒	4	 なんのために？	例 □□□をよくするために・□□□を守るために より良い教育を実現するために
	 新聞 ☐		 なにをしている？	例 □□□の活動を行っている・□□□を販売している SDGsが学べるラジオ作っている。
			 どうおもった？	例 □□□だと思った。□□□だと考えた。 新しく面白い方法だと思いました。

話す内容

わたしは、**ラジオ or 新聞** を使って調査をしました。

SDGs **4のゴールのために、**

ケシオンという会社が、より良い教育を実現するために、

SDGsが学べるラジオを作っている。と調査をすることができました。

わたしは、**この活動を新しく面白いと思いました！**

**ビンゴに書いた数字に
関わる報告が出たら
マルを書く！**



**報告書を発表する代わりに
ラジオを流して進めることも可能**

ラジオを使用する場合

- 1.先生がランダムにラジオを再生
- 2.再生後関連のSDGs目標を伝える
- 3.ビンゴに書いていたらチェック

進め方

チャレンジビンゴ

14	9	7
2	11	6
8	3	13

ビンゴ

ビンゴに
数字を書く



01



報告を聞き
マスを開ける

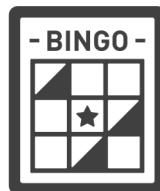
02

ビンゴ数を
発表する



04

03



ビンゴで
手をあげる

進め方

チャレンジビンゴ

14	9	7
2	11	6
8	3	13



ビンゴ

ビンゴしたら
手をあげよう！

ビンゴに
数字を書く



01



報告を聞き
マスを開ける

02

ビンゴ数を
発表する



04

03



ビンゴで
手をあげる



進め方

チャレンジビンゴ

14	9	7
2	11	6
8	3	13

2

ビンゴ



ビンゴの数を報告！



**SDGs活動に
詳しくなれたかな？**

The background features a faint, stylized illustration of a hand with the index finger pointing upwards, set against a circular backdrop composed of 17 colored segments representing the Sustainable Development Goals (SDGs).

**SDGsラジオでもっと
活動を探究してみよう！**

調査の結果を共有！

SOGSS 調査 レポート